

Anthony Cardinale

E-MAIL : anthony.cardinale06+cv@gmail.com

PORTFOLIO : <http://anthony-cardinale.fr>



FORMATION

Master of science • SUPINFO international university • 2014 – 2016

Bachelor of science • SUPINFO international university • 2013 – 2014

DUT informatique • IUT de Nice Côte d'Azur • 2011 - 2013

COMPÉTENCES

Langages : HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, C#.

Frameworks / CMS : Vue.js, Nuxt, Solid.js, Wordpress, Prestashop, Bootstrap, jQuery, Symfony, Tailwind, Cesium.

IA : IA générative, Copilot, LangChain, RAG, Agents, API OpenAI, Vector search.

Autres compétences : Git, Photoshop, 3D, Unity, réalité virtuelle/augmentée, rédaction/documentation, creation de tutoriels video, Blender.

EXPÉRIENCE

PrestaShop • Développeur web & tech trainer • aout 2022 – aujourd'hui.

Projets : Développement de PrestaShop Hosted (version SaaS de PrestaShop).
Développement de PrestaShop Academy et de son contenu.

<https://prestashop-academy.com>

Stack : PHP, TypeScript, Symfony, Vue 3, PrestaShop, Camtasia, IA, HeyGen.

Aepsilon • Développeur front • oct. 2020 – aout 2022

Projet : Création de sites et applications web ainsi que des outils de gestion de type tableau de bord.

- zidanefiveclub.com
- lefive.us
- lefive.com
- zonerevolution.com
- Plusieurs projets privés de type dashboard pour gérer des entités.

Développement de modules Prestashop pour la boutique eneomey.com.

Stack : Vue.js, Nuxt, Vuetify, PHP, PrestaShop, Wordpress, JS.

AUSY • Responsable pôle Innovation • jan. 2018 – aout 2020

Projet : 50% en interne comme responsable du pôle innovation.

50% chez le client en prestation : J'ai notamment développé plusieurs projets pour Air France pour leur pôle innovation.

Stack : Unity, C#, Oculus Rift, Hololens, Vuforia, Blender, AR Kit, AR Core, Angular, Cesium, JavaScript.

Capgemini • Responsable pôle innovation • nov. 2016 – jan. 2018

Projet : Développement d'applications innovantes et immersives.

75% en interne et 25% en prestation chez le client. Création de l'application « Tout savoir en 1 clic » pour Orange.
J'ai développé plusieurs applications en réalité virtuelle pour divers groupes du CAC 40.

Stack : Unity, C#, Leap motion, Oculus, API des clients.

Agence Comback • Développeur full stack • oct. 2013 - oct. 2016

Projet : Développement de nombreux sites web, applications et boutiques en ligne.

Stack : HTML, CSS, JS, PHP, Symfony, PrestaShop, Wordpress, Unity.

Entrepreneur • Depuis 2009

Pendant mon temps libre, je développe des sites web, applications, j'écris des livres informatiques et je réalise des formations vidéo.

Quelques liens :

- formation-facile.fr (mon site pour présenter mes cours)
- unity3d-dev.com (mon site de tutos Unity)
- d-booker.fr (mon éditeur)
- [udemy.com/user/cardinale-anthony](https://www.udemy.com/user/cardinale-anthony) (ma page formateur)
- [youtube.com/@F0rmati0nFacile/videos](https://www.youtube.com/@F0rmati0nFacile/videos) (ma chaîne YT)
- stable-diffusion-france.fr (mon site dédié à l'IA)

CERTIFICATIONS

Mobile & Responsive web design • SUPINFO & Learning Tree • 2016

Game development / Unity3D • SUPINFO & Learning Tree • 2015

TOEIC • Score 810/990

PUBLICATIONS

J'ai écrit et publié une dizaine de livres informatique • éditions d-booker.fr

Visibles sur le site de mon éditeur, Amazon, Fnac ou en librairie.